

กติกากีฬาเยาวชน สเปเชียลโอลิมปิกไทย ประจำปี 2568

1. กฎกติกาที่ใช้บังคับ (GOVERNING RULES)

กติกากีฬาสเปเชียลโอลิมปิกอย่างเป็นทางการนั้น จะนำมาใช้ควบคุมการตัดสิน ในการแข่งขันกีฬายูวชนสเปเชียลโอลิมปิกไทยทุกรายการที่แข่งขัน ภายใต้กติกาปัจจุบันของ Special Olympics Rules และสหพันธ์กีฬานานาชาติ International Association of Athletics Federations (IAAF)

2. รายการแข่งขัน (OFFICIAL EVENTS)

รายการแข่งขันประเภทต่าง ๆ เป็นการเปิดโอกาสให้กับนักกีฬาเยาวชน อายุระหว่าง 8-11 ปี ทุกระดับความสามารถได้เข้าร่วมแข่งขัน ซึ่งแต่ละสถาบันสามารถเลือกรายการส่งเข้าแข่งขัน โดยผู้ฝึกสอนมีหน้าที่รับผิดชอบในการฝึกทักษะ และเลือกประเภทรายการแข่งขันให้กับนักกีฬาแต่ละคนอย่างเหมาะสม

รายการแข่งขันกีฬายูวชนสเปเชียลโอลิมปิกไทย มีดังนี้:

2.1 รายการแข่งขัน ประเภทลู่วิ่ง (Track Events) มี 2 รุ่นอายุ ทั้งชายและหญิง

- 2.1.1 เดิน 25 เมตร (รุ่นอายุ 8-9 ปี)
- 2.1.2 เดิน 50 เมตร (รุ่นอายุ 10-11 ปี)
- 2.1.3 วิ่ง 25 เมตร (รุ่นอายุ 8-9 ปี)
- 2.1.4 วิ่ง 50 เมตร (รุ่นอายุ 8-9 และ 10-11 ปี)
- 2.1.5 วิ่ง 100 เมตร (รุ่นอายุ 8-9 และ 10-11 ปี)
- 2.1.6 วิ่ง 200 เมตร (รุ่นอายุ 10-11 ปี)

2.2 รายการแข่งขัน วิ่งผลัด (Relay Events) ทั้งชายและหญิง

- 2.2.1 วิ่งผลัด 4 X 50 เมตร (รุ่นอายุ 8-9 ปี 2 คน และ 10-11 ปี 2 คน)

2.3 รายการแข่งขัน ประเภทลาน (Field Events) ทั้งชายและหญิง

- 2.3.1 ยื่นกระโดดไกล (รุ่นอายุ 8-9 ปี)
- 2.3.2 วิ่งกระโดดไกล (รุ่นอายุ 10-11 ปี)
- 2.3.3 ขว้างลูกเทนนิส (รุ่นอายุ 8-9 ปี และ 10-11 ปี)

3. กฎกติกา และการปรับเปลี่ยนกติกากการแข่งขัน (Rules and Modifications)

3.1 กฎกติกาทั่วไป และการปรับเปลี่ยนกติกากการแข่งขัน ประเภทลู่วิ่ง (For Track Events)

3.1.1 การใช้บล็อก และการออกสตาร์ท ในการแข่งขันรายการ 100 เมตร, 200 เมตร

นักกีฬาทั้งชายและหญิง สามารถเลือก ใช้หรือไม่ใช้ บล็อกสตาร์ทก็ได้

3.1.2 คำสั่งในการออกสตาร์ท (Starting Race/Commands)

- 3.2.1 รายการแข่งขันวิ่งทุกรายการ และรายการวิ่งผลัด คำสั่งในการออกสตาร์ท คือ “เข้าที่” / “ระวัง” เมื่อนักกีฬาทุกคนพร้อม และนับ จากนั้นจะให้สัญญาณ “ปล่อยตัว” (ปืน/นกหวีด)
- 3.2.2 รายการแข่งขันเดินทุกรายการ คำสั่งในการออกสตาร์ท คือ “เข้าที่” เมื่อนักกีฬาทุกคนพร้อม และนับ จากนั้นจะให้สัญญาณ “ปล่อยตัว” (ปืน/นกหวีด) โดยห้ามนักกีฬา ไม่ให้ใช้มือข้างใดข้างหนึ่งหรือสองข้าง สัมผัสพื้น)

3.1.3 การปล่อยตัวนักกีฬา ควรให้โอกาสผู้แข่งขันได้มีความพร้อมอย่างเต็มที่ โดย:

- 3.3.1 ให้เวลาผู้แข่งขันพอสมควร เพื่อให้มีนักกีฬามีความพร้อมหลังมีคำสั่ง “เข้าที่”
- 3.3.2 ลำดับการปล่อยตัว ในขั้นต่อไปจะยังไม่เริ่ม หากมีนักกีฬายังไม่เริ่ม
- 3.3.3 ไม่ควรปล่อยเวลานานเกินไป หลังให้สัญญาณ “ระวัง”

3.1.4 การออกตัวพาวล์ (False Starts)

- 3.4.1 อนุญาตให้มีการออกตัวพาวล์ได้เพียง 1 ครั้งในการแข่งขัน โดยไม่มีการตัดสิทธิ์ แต่ถ้ามีผู้แข่งขันคนใดออกตัวพาวล์อีก นักกีฬาคนที่พาวล์นั้นจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที

3.1.5 รังผิดช่องวิ่ง (Lane Violations)

- 3.5.1 นักกีฬาทุกคนต้องวิ่งอยู่ในช่องวิ่งของตนเอง ตั้งแต่เส้นเริ่มจนถึงเส้นชัย
- 3.5.2 หากผู้แข่งขันถูกชน หรือถูกระแทกจากนักกีฬาคนอื่น จนหลุดออกจากช่องวิ่งของตนเอง แต่ไม่ปรากฏเกิดความได้เปรียบใดๆ จะไม่ถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน
- 3.5.3 หากผู้แข่งขันวิ่งหลุดออกจากช่องวิ่งของตนเอง ทั้งทางตรงและทางโค้ง แต่ไม่ส่งผลทำให้การวิ่งนั้นได้เปรียบ และไม่ได้ไปกีดขวางผู้แข่งขันคนอื่น จะไม่ถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน

3.1.6 การแข่งขันเดิน (Race Walking)

- 3.1.6.1 เท้าข้างใดข้างหนึ่งของนักกีฬา จะต้องสัมผัสพื้นตลอดเวลา
- 3.1.6.2 การแข่งขันเดินทุกรายการนักกีฬาไม่จำเป็นต้องเดินเหยียดขาให้ตรงขณะแข่งขัน
- 3.1.6.3 การแข่งขันรายการเดิน ตั้งแต่เริ่มจนถึงเส้นชัย ผู้แข่งขันอาจถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันโดยไม่มีเงื่อนไข เมื่อมีผู้ตัดสินมากกว่า 2 คนขึ้นไป ลงความเห็นว่าเป็นการผิดเทคนิคการเดิน ซึ่งทำให้ได้เปรียบผู้แข่งขันคนอื่น ๆ

3.2 กฎกติกาทั่วไป สำหรับการแข่งขันประเภทลาน (General Rules for Field Events)

3.2.1 ข้อกำหนดด้านเวลา และการวัดระยะ

- 3.2.1.1 รายการยืนกระโดดไกล และขว้างลูกเทนนิส จะให้นักกีฬาทำการแข่งขันคนละ 3 ครั้ง แบบต่อเนื่อง ตามลำดับรายชื่อนักกีฬา โดยให้มีการวัดระยะ และบันทึกผล หากมีสถิติออกมาเท่ากัน จะตัดสินโดยใช้เกณฑ์ ระยะไกลที่สุด / โกลที่สูงสุด อันดับ 2 / และไกลที่สุดอันดับ 3 โดยใช้อุปกรณ์การวัดที่มีหน่วยวัดระยะที่ได้มาตรฐาน

3.2.1.2 รายการวิ่งกระโดดไกล นักกีฬาจะมีโอกาสทำการแข่งขันคนละ 3 ครั้ง โดยจะเรียงลำดับตามรายชื่อนักกีฬา คนละ 1 ครั้ง และเมื่อครบทุกคนแล้ว จะกลับ ไปเริ่มต้นลำดับ ที่คนแรกใหม่ โดยให้มีการวัดระยะ และบันทึกผล หากมีสถิติออกมาเท่ากัน จะตัดสินโดยใช้เกณฑ์ ระยะไกลที่สุด / ไกลที่สุดอันดับ 2 / และไกลที่สุดอันดับ 3 โดยใช้อุปกรณ์การวัดที่มีหน่วยวัดระยะที่ได้มาตรฐาน

3.2.1.3 สำหรับการแข่งขันอื่น - วิ่งกระโดดไกล และขว้างลูกเทนนิส ผู้แข่งขันอาจถูกจับฟาวล์ หากไม่เริ่ม ทำการแข่งขันภายใน 1 นาที หลังกรรมการเรียกชื่อแล้ว

3.2.2 รายการวิ่งกระโดดไกล (Long Jump)

3.2.2.1 วิ่งกระโดดไกล นักกีฬาจะต้องสามารถกระโดดได้อย่างน้อย 1 เมตร ซึ่งจะเป็นระยะห่างระหว่างกระดานกระโดด และบ่อทราย

(กระดานกระโดด จะวางห่างจากขอบบ่อทรายด้านหน้าออกมา 1 เมตร)

3.2.2.2 การวัดระยะ วัดจากเส้นฟาวล์ ไปยังจุดลงสัมผัสพื้นทราย ที่อยู่ใกล้เส้นฟาวล์ที่สุด เป็นแนวตั้งฉาก จุดสัมผัสพื้นนั้น อาจเป็นรอยจากส่วนใดส่วนหนึ่งของร่างกาย หรือชุดแข่งขันของนักกีฬา

3.2.2.3 ในการแข่งขัน นักกีฬาอาจได้รับการช่วยเหลือจากกรรมการผู้ตัดสิน ในการกำหนดจุดเริ่มต้นทางวิ่งได้

3.2.3 รายการยืนกระโดดไกล (Standing Long Jump)

3.2.3.1 ผู้แข่งขันจะเริ่มต้นด้วยการยืนให้เท้าทั้ง 2 ข้างอยู่หลังเส้นฟาวล์ ก่อนกระโดด

3.2.3.2 ผู้แข่งขันจะต้องกระโดดเท้าคู่ อาจโยกตัวไปข้างหลังหรือข้างหน้า ยกสันเท้า หรือปลายเท้า แต่ห้ามยกเท้าใดเท้าหนึ่งลอยขึ้นจากพื้นเพื่อติดตัวกระโดด

3.2.3.3 การวัดระยะ วัดจากเส้นฟาวล์ ไปยังจุดลงสัมผัสพื้นที่อยู่ใกล้เส้นฟาวล์ที่สุดเป็นแนวตั้งฉาก จุดสัมผัสพื้นนั้น อาจเป็นรอยจากส่วนใดส่วนหนึ่งของร่างกาย หรือชุดแข่งขันของนักกีฬา

3.2.3.4 พื้นสนามอาจเป็นพื้นทราย และเส้นฟาวล์จะกำหนดไว้ตรงปลายของพื้นที่เดียวกันกับวิ่งกระโดดไกล แต่หากใช้แผ่นยาง ควรมีพื้นที่กว้าง-ยาวเพียงพอ ทั้งก่อนและหลังกระโดด และผิวของแผ่นยางนั้น จะต้องมีความปลอดภัยมากที่สุด เพื่อป้องกันการลื่นไถล

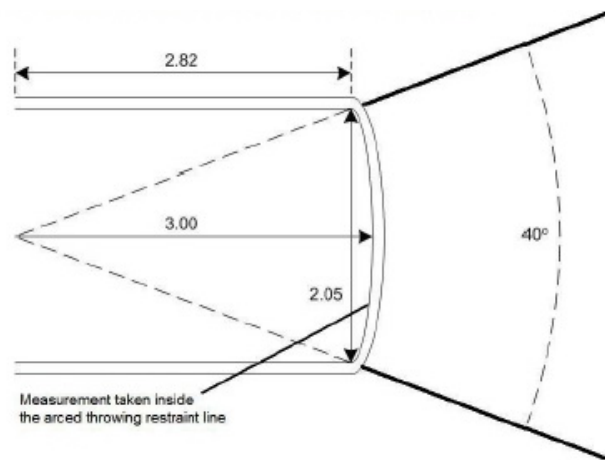
3.2.4 รายการขว้างลูกเทนนิส (Tennis Ball Throw)

3.2.4.1 การขว้างลูกเทนนิส ใช้ลูกเทนนิสขนาดมาตรฐาน

3.2.4.2 ผู้แข่งขันใช้วิธีขว้างแบบใดก็ได้ แต่ต้องปล่อยลูกให้ออกจากบริเวณเหนือหัวไหล่

3.2.4.3 จัดเตรียมพื้นที่การขว้างลูก ดังต่อไปนี้

กำหนดเส้นขนาน ความกว้างห่างกัน 2.05 เมตร ยาว 2.82 เมตร ด้วยเส้นสีขาวยาว 5 ซม. กำหนดจุดตรงกลางระหว่างเส้นขนาน และวาดเส้นโค้งจากปลายเส้นขนานทั้ง 2 ข้างใน รัศมี 3 เมตร จากนั้นกำหนดพื้นที่จุดตกสำหรับวัดระยะ โดยลากเส้นขยายออกไป ผ่านจุดตัดของขอบวงกลม และเส้นขนานทั้ง 2 ข้าง รัศมี 40 องศา ด้วยเส้นสีขาว หรือสีเหลือง ขนาดเส้นกว้าง 5 เซนติเมตร ซึ่งพื้นที่สำหรับการขว้างลูกนั้น จะอยู่ระหว่างเส้นขนาน และด้านหลังเส้นโค้งวงกลมที่วาดไว้ (ดูตามภาพ)



3.2.4.4 การวัดระยะของการขว้างแต่ละลูกนั้น จะวัดจากจุดที่ลูกบอลสัมผัสพื้นครั้งแรกมายังขอบด้านในของเส้นโค้ง

3.2.4.5 จะถือเป็นการฟาวล์ หากนักกีฬา

3.2.4.5.1 ขว้างลูกเทนนีสไม่ตกอยู่ในกรอบพื้นที่ ที่วัดระยะ

3.2.4.5.2 ส่วนหนึ่งส่วนของร่างกายผู้แข่งขัน สัมผัส หรือก้าวล้ำเกินเส้นโค้ง

3.2.5 รายการวิ่งผลัด 4 x 50 เมตร (4 x 50 Meter Shuttle Relay) ทีมชาย และ ทีมหญิง

3.2.5.1 ทีมประกอบด้วยนักกีฬา 4 คน อายุ 8-9 ปี 2 คน+อายุ 10-11 ปี 2 คนๆ ละ 50 เมตร

3.2.5.2 นักกีฬา รับ-ส่งไม้ ในพื้นที่ที่กำหนด และส่งไม้ตามลำดับ ในช่องวิ่งที่ถูกต้อง

3.2.5.3 กำหนดให้นักกีฬาอายุใด วิ่งในลำดับที่เท่าไร - ก่อนหรือหลัง ก็ได้

3.2.6 การจัดติวขึ้น (Divisioning)

3.2.6.1 การแข่งขันทุกรายการ จะถูกจัดให้แข่งขันในรอบติวขึ้นก่อน เพื่อนำไปแบ่งกลุ่มติวขึ้นเป็นลำดับต่อไป ซึ่งแต่ละกลุ่มนั้นจะประกอบไปด้วยนักกีฬาหรือทีม ที่มีระดับความสามารถใกล้เคียงกัน โดยจะใช้ เวลา ตัดสินในการแข่งขันประเภทคู่ และใช้ ระยะ ตัดสินในการแข่งขันประเภทลาน

3.2.6.2 หากมีรายการใดที่มีนักกีฬาหรือทีมน้อย ให้จัดแข่งขันรอบชิง เพื่อจัดอันดับได้เลย.