

ระเบียบบทติกา

การแข่งขันกีฬาคริกเก็ต

มหาวิทยาลัยกีฬาเอเชียอาทิตยชาติแห่งประเทศไทย ซึ่งแชมป์ประเทศไทย

ประจำปี 2568

1. การส่งนักกีฬาแข่งขัน

- สถาบันมีสิทธิ์ส่งนักกีฬาแข่งขันได้ทั้งแบบประเภททีม 8 คน และแบบทักษะ (มีให้เลือก 3 รายการ) คือ
 - รายการ ทักษะขว้างลูก ระยะ 20 เมตร (5 ครั้ง / นับคะแนน)
 - รายการ ทักษะตีลูก ระยะ 10-15 เมตร (5 ครั้ง / นับคะแนน)
 - รายการ ทักษะวิ่งระหว่างเสา ระยะ 20 เมตร 4 เที้ยว (จับเวลา)
- นักกีฬาสามารถแข่งขันในแบบทักษะได้คนละ ไม่เกิน 2 รายการ และประเภททีม ได้เพียง 1 ทีม

2. สถาบันหนึ่งมีสิทธิ์ส่งนักกีฬาสติปัญญา เพศชายและหญิง โดยแบ่งรุ่นอายุ ดังต่อไปนี้

- | | |
|--------------------------|---------------------------------------|
| 2.1 ประเภทเดี่ยว (ทักษะ) | รุ่นอายุไม่เกิน 15 ปี และ 16 ปีขึ้นไป |
| 2.2 ประเภททีม 8 คน | รุ่นอายุไม่เกิน 15 ปี และ 16 ปีขึ้นไป |

3. นักกีฬาที่เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องสวมชุดแข่งขัน (เสื้อมีหมายเลข) และรองเท้า ให้เหมาะสม

4. นักกีฬาลงทำการแข่งขันตามรายการ และปฏิบัติตามกฎระเบียบ-กติกา ที่ฝ่ายจัดการแข่งขันกำหนด

การแข่งขันทักษะส่วนบุคคล กีฬาคริกเก็ต (Cricket Individual Skills Competition)

1. รายการขว้างลูก ระยะ 20 เมตร (Bowling Skill)

สำหรับนักกีฬา:

- นักกีฬาสติปัญญา เพศชาย และหญิง
- รุนอายุ ไม่เกิน 15 ปี และ 16 ปีขึ้นไป

1.1 พื้นที่สนาม

- 1.1.1 พื้นที่สนาม กำหนดเส้นหลังสำหรับวางเสาวิดเก็ต 2 ฝั่ง ห่างกัน 20 เมตร
- 1.1.2 กำหนดเส้นสำหรับการขว้าง จากเส้นหลังเข้ามา 1.20 เมตร
- 1.1.3 บนเส้นหลังกำหนดจุดสมมุติ โดยให้วางเสากลางของวิดเก็ตให้อยู่ตรงจุดสมมุติ
 - จากจุดสมมุติ ตีเส้นห่างออกไปด้านซ้ายและด้านขวา ด้านละ 1.50 เมตร = ช่อง 3 คะแนน
 - จากเส้น 1.50 เมตร ด้านซ้ายและด้านขวา ตีเส้นออกไปข้างละ 0.5 ม. = ช่อง 2 คะแนน
 - จากเส้น 1.0 เมตร ด้านซ้ายและด้านขวา ตีเส้นออกไปข้างละ 0.5 ม. = ช่อง 1 คะแนน
- 1.1.4 จากเส้นหลัง ให้ตีเส้นเพิ่มขยายจากเดิม 1.20 ม. ต่อกออกไปยาวเส้นละ 3 เมตร เพื่อเป็นเส้นสำหรับ
ดูจุดตกของลูกในการขว้าง เพื่อให้คะแนน 3 / 2 / 1 หรือ 0 คะแนน

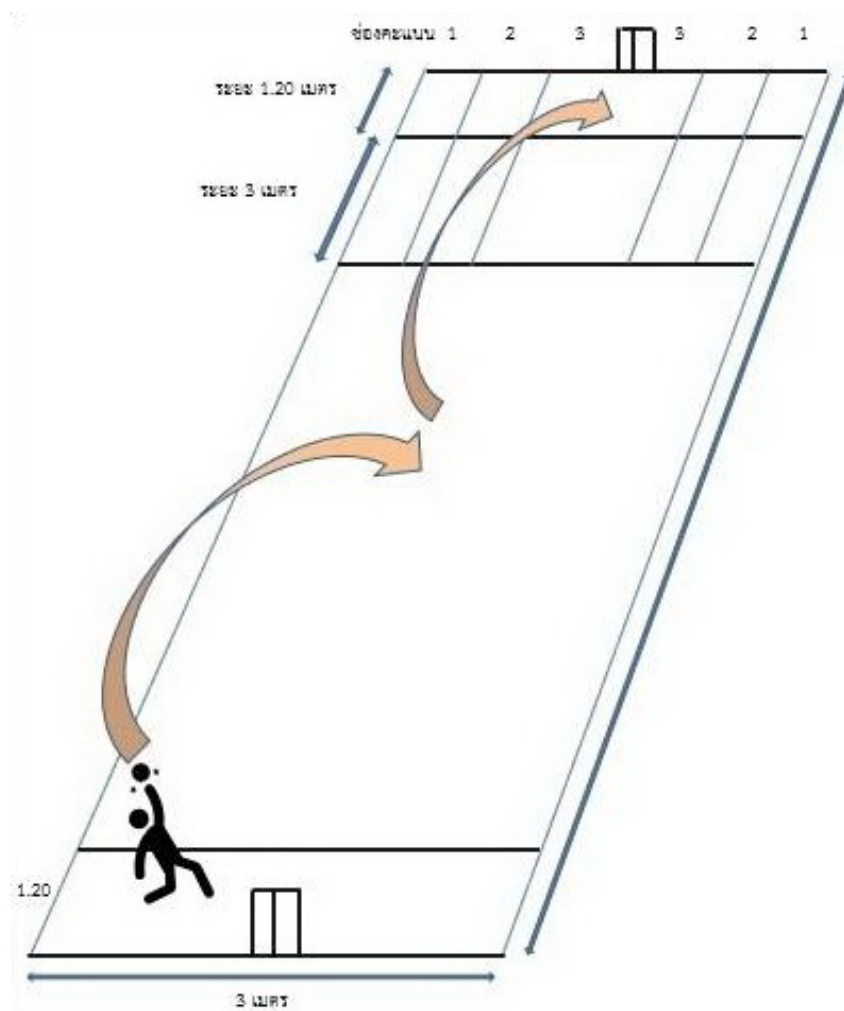
1.2 วิธีปฏิบัติ

- 1.2.1 ก่อนทำการแข่งขัน ผู้ตัดสินจะแจ้งให้นักกีฬาทราบถึง 3 ทักษะสำคัญ ที่ต้องการดู คือ
 - 1.2.1.1 วิ่งเข้าไปในพื้นที่ขว้าง อย่างนุ่มนวล
 - 1.2.1.2 ทำการขว้างลูกที่ถูกต้อง ทั้งลักษณะท่าทาง และทำหน้าอยู่ในพื้นที่ขว้างลูก
 - 1.2.1.3 ความแม่นยำในการขว้างลูกให้ลงเป้าหมาย (ให้คะแนนตามช่องคะแนน)
- 1.2.2 ความยาวของสนาม 20 เมตร
- 1.2.3 ให้นักกีฬาเริ่มเดินหรือวิ่งเข้ามา ทางด้านซ้ายหรือขวา หลังเสาวิดเก็ต เพื่อขว้างลูก
- 1.2.4 ให้เท้าอยู่ภายในกรอบสี่เหลี่ยมผืนผ้า 1.20 x 3.0 เมตร ก่อนการปล่อยลูก
- 1.2.5 ผู้ตัดสิน คนที่ 1 จะยืนด้านข้างฝั่งนักกีฬา เพื่อดูลักษณะการขว้างลูก + เท้าที่ไม่ออกนอกเขต
- 1.2.6 ผู้ตัดสิน คนที่ 2 จะยืนด้านหลังเสาวิดเก็ต เพื่อดูจุดตกของลูกบอล และชานคะแนน

- 1.2.7 การขว้างลูก อนุญาตให้ตกบริเวณด้านหน้าได้ ไม่เกิน 1 ครั้ง ก่อนกระด้างเข้าเขตพื้นที่ให้คะแนน
- 1.2.8 นักกีฬาจะขว้างลูก ให้ตกบริเวณเขตพื้นที่คะแนน ในครั้งเดียวเลยก็ได้
- 1.2.9 นักกีฬาจะได้สิทธิ์ในการขว้างลูก จำนวน 5 ครั้ง

1.3 บันทึคะแนน

- 1.3.1 บันทึกคะแนนที่นักกีฬาทำได้ รวม 5 ครั้ง



2. รายการ ทักษะตีลูก ระยะ 10-15 เมตร (Batting Skill)

สำหรับนักกีฬา:

- นักกีฬาสติปัญญา เพศชาย และหญิง
- รุ่นอายุ ไม่เกิน 15 ปี และ 16 ปีขึ้นไป

2.1 พื้นที่สนาม

- 2.1.1 พื้นที่สนาม กำหนดเส้นหลังสำหรับวางเสาวิดเก็ต 2 ฝั่ง ห่างกัน 20 เมตร
- 2.1.2 กำหนดเส้นสำหรับการตี จากเส้นหลังเข้ามา 1.20 เมตร
- 2.1.3 บนเส้นหลังกำหนดจุดสมมุติ โดยให้วางเสากลางของวิดเก็ต อยู่ตรงจุดสมมุติ

2.2 วิธีปฏิบัติ

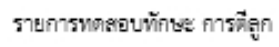
- 2.2.1 ก่อนทำการแข่งขัน ผู้ตัดสินจะอธิบายให้ผู้ตี ทราบถึง 3 ทักษะสำคัญที่ต้องการดู คือ
 - 2.2.1.1 การยกไม้ เคลื่อนที่ไปหาลูกบอล
 - 2.2.1.2 การเคลื่อนที่เท้าไปยังตำแหน่ง พร้อมตีลูก
 - 2.2.1.3 การตีลูกบอล
- 2.2.2 ผู้ขว้างยืนบนพื้นที่ระยะระหว่าง 10-15 เมตร และขว้างลูกไปยังพื้นที่ ที่ผู้ตียืนอยู่ จำนวน 5 ครั้ง
- 2.2.3 ควรขว้างลูกให้ตกพื้น บริเวณหน้าผู้ตีประมาณ 3 เมตร หากลูกบอลไม่ตกพื้นจะถือว่าเป็น **ลูกเสีย**
- 2.2.4 ความเร็วของลูกบอลที่ขว้าง ต้องไม่เร็วหรือช้าเกินไป ควรเป็นความเร็วระดับปานกลางในการเล่น
- 2.2.5 ผู้ขว้างสามารถเลือกขว้างลูกจากทางด้านขวา หรือซ้าย ของเสาวิดเก็ตก็ได้

2.3 บันทึกคะแนน

คะแนน	ทักษะ
3	ยกไม้พร้อมตี / เท้าเคลื่อนที่ / เหวี่ยงไม้เพื่อตีลูก / ตีลูกลูกบอล
2	ยกไม้พร้อมตี / เท้าเคลื่อนที่ / เหวี่ยงไม้เพื่อตีลูก / ตีไม่ถูกลูกบอล
1	เหวี่ยงไม้เพื่อตีลูก / ถูกหรือไม่ถูกลูกบอล
0	เท้าไม่เคลื่อนที่ หรือไม่เหวี่ยงไม้เพื่อตีลูก

หมายเหตุ ผู้ตีจะไม่สามารถทำได้ 2 หรือ 3 คะแนน หากเท้าไม่เคลื่อนที่ หรือเพียงแค่นยืนเหวี่ยงไม้อย่างเดียว

- 2.3.1 บันทึกคะแนนที่นักกีฬาทำได้ รวม 5 ครั้ง



3. รายการวิ่งระหว่างเสาวิคเก็ต (Running Between the Wickets)

สำหรับนักกีฬา:

- นักกีฬาสติปัญญา เพศชาย และหญิง
- รุ่นอายุไม่เกิน 15 ปี และ 16 ปีขึ้นไป

3.1 พื้นที่แข่งขัน

3.1.1 พื้นที่สนาม กำหนดเส้นหลังสำหรับวางเสาวิคเก็ต 2 ฝั่ง ห่างกัน 20 เมตร

3.1.2 กำหนดเส้น และกรวย สำหรับการวิ่งไปและกลับ

3.2 วิธีปฏิบัติ

3.2.1 ให้นักกีฬายืนภายในพื้นที่วิ่ง โดยให้ไม้คริกเก็ตแตะพื้นอยู่หลังเส้น (ตามภาพ)

3.2.2 เมื่อได้รับสัญญาณเริ่ม ให้นักกีฬาวิ่งไปพร้อมไม้คริกเก็ต ไปยังเส้นอีกด้านหนึ่ง

3.2.3 จากนั้นให้ไม้คริกเก็ตแตะพื้นหลังเส้น (โดยที่ตัวนักกีฬาไม่ต้องข้ามเส้น)

3.2.4 และให้รับวิ่งกลับมายังเส้นเริ่ม และให้ไม้แตะพื้นหลังเส้นเช่นเดียวกัน

3.2.5 นักกีฬาวิ่งไป-กลับ ระหว่างเส้นทั้ง 2 เส้น จำนวน 4 เที้ยว ให้เร็วที่สุด



ทำเริ่มต้น



เทียวกแรก



เทียวกสอง



เทียวกสาม



เทียวกสี่ (วิ่งผ่านเส้น)

3.3 บันทึกสถิติ

3.3.1 วิ่งครบ 4 เทียวก บันทึกเวลาที่ทำได้

3.4 การฟาวล์

3.4.1 นักกีฬาต้องให้ไม้แตะพื้นหลังเส้นทุกครั้ง หากไม่แตะ จะบวกเวลาเพิ่ม เทียวกละ 10 วินาที.

ใบบันทึก รายการทักษะขว้างลูก 5 ครั้ง (นับคะแนน)

วันที่ เพศ ☐ รุ่นอายุไม่เกิน 15 ปี ☐ รุ่นอายุ 16 ปีขึ้นไป

ลำดับ	ชื่อนักกีฬา	สถาบัน	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3	ครั้งที่ 4	ครั้งที่ 5	คะแนน รวม	อันดับ
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									

ผู้บันทึก
หัวหน้าผู้ตัดสิน

ใบบันทึก รายการทักษะดีลูก 5 ครั้ง (นับคะแนน)

วันที่ เพศ ☐ รุ่นอายุไม่เกิน 15 ปี ☐ รุ่นอายุ 16 ปีขึ้นไป

ลำดับ	ชื่อนักกีฬา	สถาบัน	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3	ครั้งที่ 4	ครั้งที่ 5	คะแนน รวม	อันดับ
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									

ผู้บันทึก
หัวหน้าผู้ตัดสิน

ใบบันทึก รายการวิ่งระหว่างเสา 4 เที้ยว (จับเวลา)

วันที่

ลำดับ	ชื่อนักกีฬา	สถาบัน	เพศ	รุ่นอายุ	สถิติ	อันดับ
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						

ผู้บันทึก

หัวหน้าผู้ตัดสิน